

OSMO

Tangram, Programmierung

Beschreibung

OSMO bietet eine Schnittstelle zwischen kohlenstofflicher und digitaler Welt. Mit Bausteinen, Buchstaben und Zahlen lassen sich verschiedenen Aufgaben lösen, die dann auf dem iPad ausgewertet werden. Darüber lassen sich gerade in Partnerarbeiten gute Ergebnisse erzielen, da die einzelnen Arbeitsschritte gut erkennbar und von allen Teilnehmer_innen gleichzeitig besprochen werden können.

Einsatzmöglichkeiten:

- Zum Programmieren eignet sich OSMO für den Anfangsunterricht
- Vor allem in der Grundschule lassen sich Tangram oder Wort-Ratespiele und Rechenaufgaben auch gut im regulären Unterricht einsetzen - zum Beispiel in Wochenplänen.

Preis

60 - 110 €

anspruchsvoll



Einstieg

